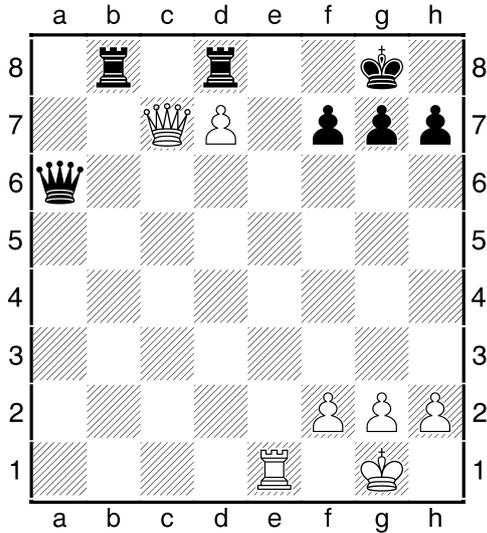


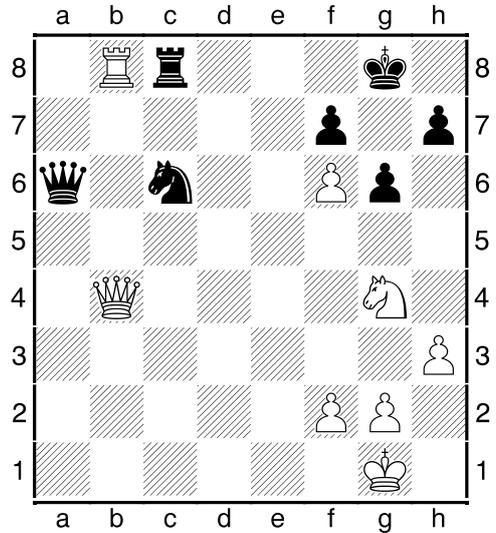
# Grundlinienmattkombinationen

In den folgenden Beispielen kann Weiß jeweils in kurzer Zeit mattsetzen bzw. gewinnen. Wie ?



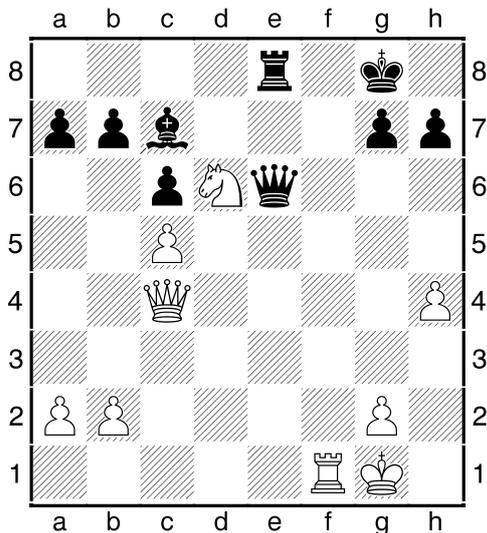
Eine typische Grundlinienmattkombination.  
Wenn Weiß richtig spielt, dauert die  
Partie nur noch 3 Züge.

1. ....
2. ....
3. .... matt



Auch hier kann Weiß in 3 Zügen  
mattsetzen.

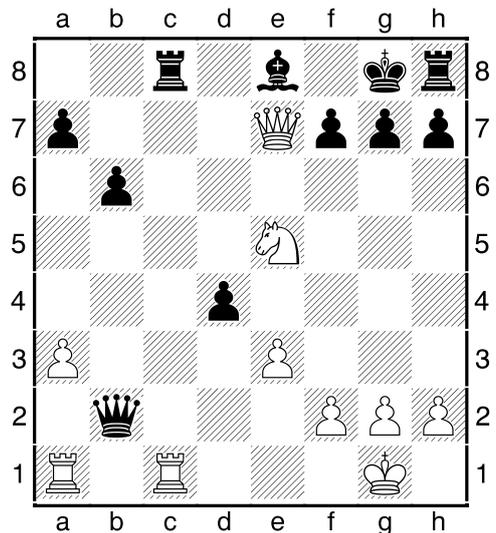
1. ....
2. ....
3. .... matt



Hier muß sich Weiß nicht mit dem  
Damentausch und nachfolgendem  
Schlagen des b-Bauern begnügen, sondern  
kann einen Zug ausführen, nach dem  
Schwarz praktisch schon aufgeben muß.

Wie lautet dieser Zug ?

Antwort: 1. .... !



Weiß scheint in seinen Aktionen stark  
eingeschränkt zu sein, da er die Schwäche  
seiner eigenen Grundreihe nicht  
vergessen darf. Trotzdem kann er zum  
großen Coup ausholen und gewinnen.

1. ....
2. ....
3. .... matt